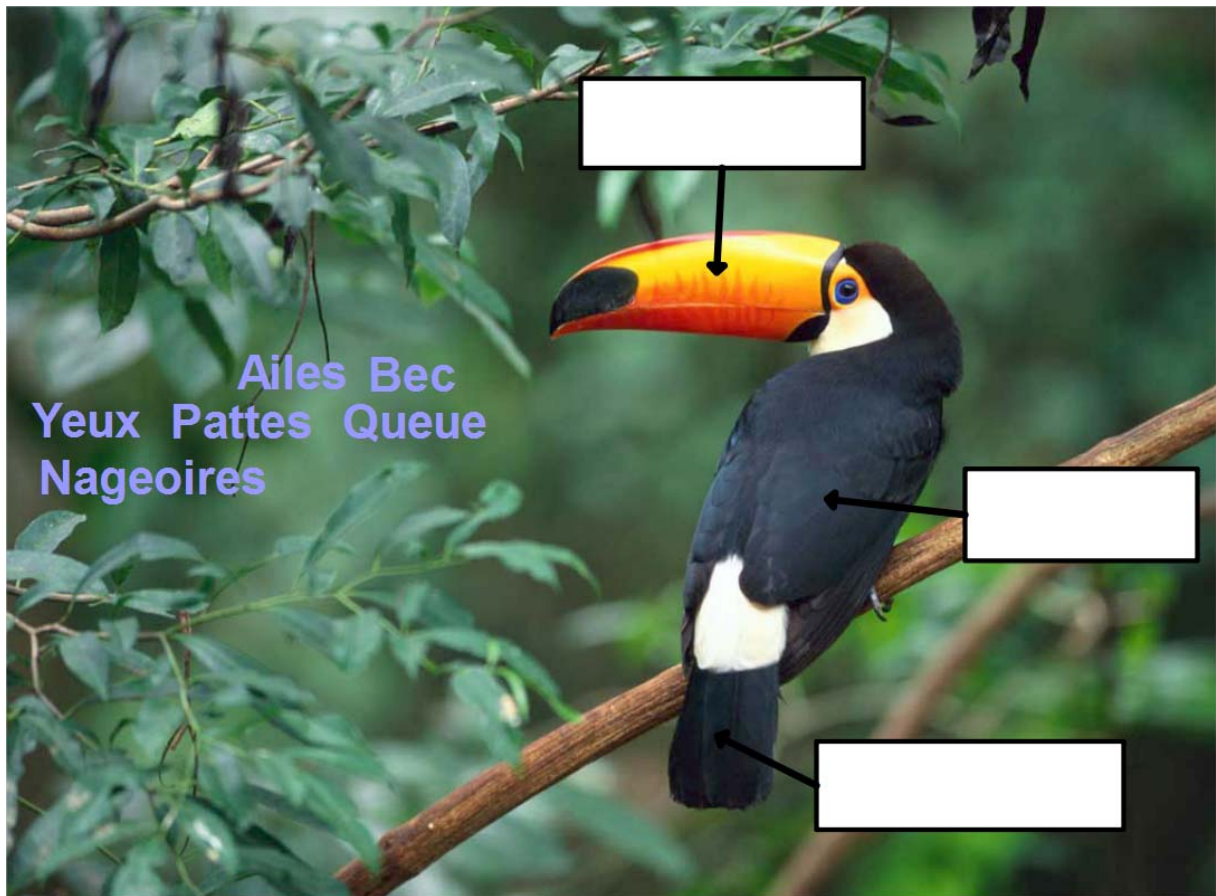
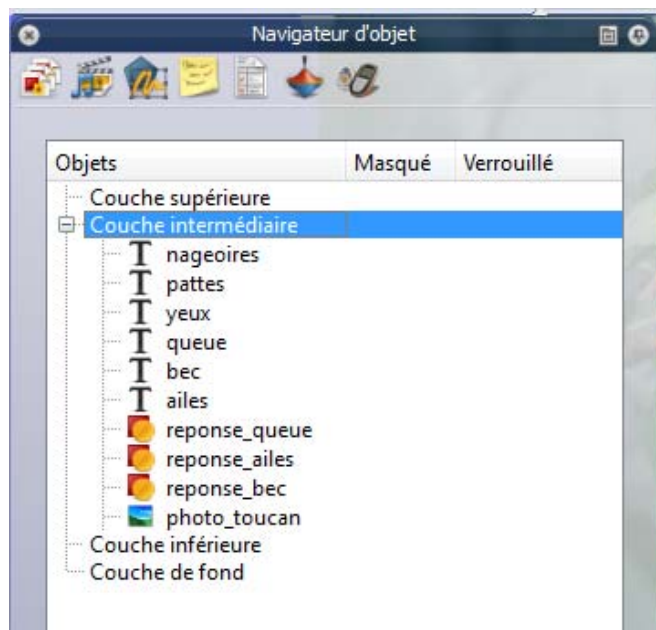


Exercice 03 : les conteneurs

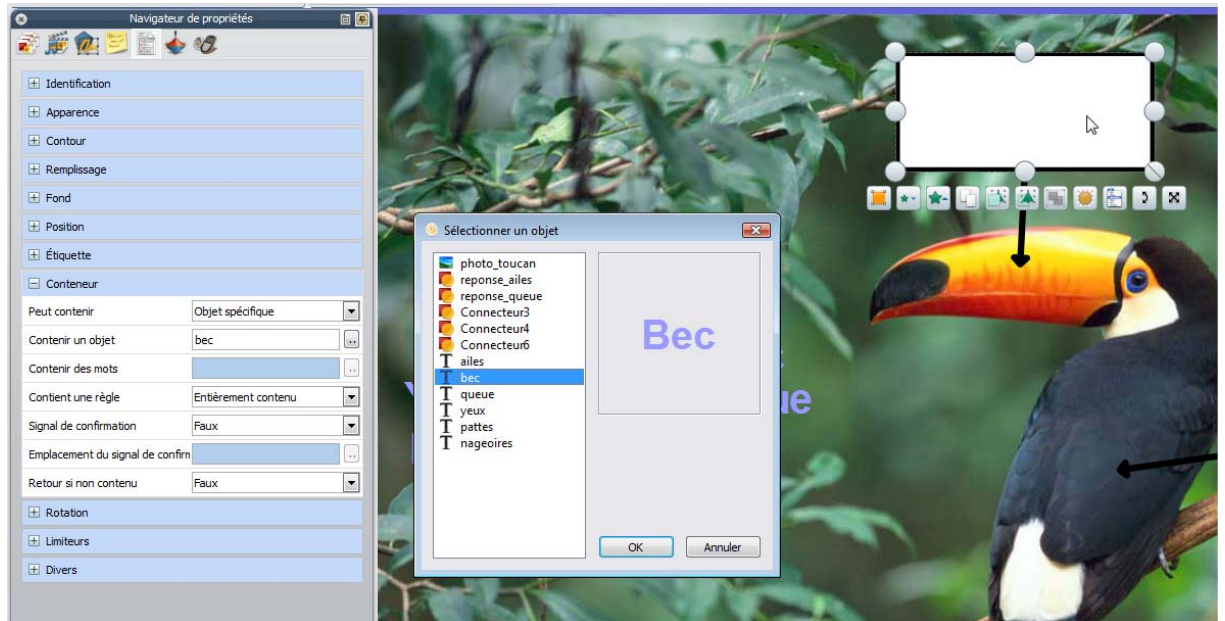


Le but de l'exercice est d'annoter l'image correctement en remplissant les conteneurs à l'aide des mots disponibles.

1. Insérez l'image souhaitée sur le plan de travail et créez les différentes boîtes d'annotation et les mots à déplacer.
2. Nommez ensuite les différents éléments créés via le « navigateur d'objet »



- Il faut maintenant assigner une bonne réponse à chacun des conteneurs. Sélectionnez un conteneur puis, dans le « navigateur des propriétés », sous l'onglet « conteneur », choisissez « Peut contenir : Objet spécifique » et « Contenir un objet : votre bonne réponse »



- Répétez l'opération pour chacun des conteneurs.
- La dernière opération va servir à renvoyer chacun des mots déplacés à leur place d'origine si ce n'est pas la bonne réponse. Pour chacun des mots, indiquez dans le « navigateur des propriétés », sous l'onglet « conteneur » : « Retour si non contenu : Vrai ».



- Vous pouvez maintenant tester votre exercice.